**MEMORIA EEPROM**

**------------- Inicializar EEPROM**

Incluir:

#include <EEPROM.h>

En el void setup:

EEPROM.begin(512); //Elegimos el tamaño de la eeprom que vamos a usar

**------------- Leer de la EEPROM**

EEPROM.get(direccion, variable);

//en "direccion" va la dirrecion que quiero leer.

//en "variable" pongo la variable donde quiero guardar el dato leido.

**------------- Escribir en la EEPROM**

EEPROM.put(direccion, dato);

EEPROM.commit();

//En "direccion" poner la direccion donde quiero escribir

//En "dato" poner el dato que quiero escribir.

//No olvidar poner el commit despues de cada escritura

------------- Escribir en la EEPROM con update

//update() realmente no tiene sentido en el ESP8266 ya

//que solo está escribiendo en la RAM hasta que llame a commit() o end().

EEPROM.update(direccion, valor);

EEPROM.commit();

//En "direccion" poner la direccion donde quiero escribir

//En "dato" poner el dato que quiero escribir.

//No olvidar poner el commit despues de cada escritura

//IMPORTANTE: la funcion update solo escribira el "valor" si

//este es distinto al que estaba guardado en esa direccion.

**IMPORTANTE**

No es recomendable guardar una variable de tipo "String" con la funcion "PUT"

Ya que salta si el String tiene un largo mayor a 10 salta error.

Hay que guardar la variable de timpo "char [TAM]"